**INSTITUTO TECNOLOGICO SUPERIOR VIDA NUEVA**

**NOMBRES:** JUAN FLORES, LENIN ITAZ, XAVIER AZUERO, BRYAN ANCHUNDIA.

**TEMA:** TICS DE UNA EMPRESA

AREA INFORMATICA

##### Requerimientos

Tercer Nivel: Sistemas, Informática, Telecomunicaciones, Redes

##### requsitos

* Sólidos conocimientos de fundamentos de redes y protocolos de comunicación.
* Sólidos conocimientos de sistemas operativos y servidores de red.
* Conceptos y características de redes LAN, WAN, Wireless, VPN, etc
* .

Requerimientos:

Tercer Nivel: Sistemas, Informática, Telecomunicaciones, Redes

Requisito.-

Empoderamiento

Liderazgo

Monitoreo y control

Modalidad de contacto

Instrucción

Requerimientos: DS.

-Que maneje : php+MySQL Jr , Tester SSr / Sr , Tester Jr , Técnico de Soporte a Usuarios SSr / **Sr** , Técnico de Soporte a Usuarios Jr .

**-**disponibilidad 100% horario

**-**Manejode idioma ingles certificación **TIPO B1** para arriba

-liderazgo

**REQUISITOS**:

-Ser ecuatoriano

-Mayor de edad

-Ingeniero en desarrollo de software

-certificación cisco

-certificación Linux

Manteamiento

Desarrollo de software

Infraestructura

JEFE DEL DEPARTAMENTO

Requisitos:

* Trabajar en proyectos prácticos: diseñar y mantener una web, construir un servidor o un robot.
* Manejar dos idiomas Español Ingles
* Tener experiencia de 2 años de aver trabajado como desarrollador.
* Leer y entender el código escrito por otras personas, mediante debug.
* Trabajar en proyectos conjuntos con otros programadores.
* Practicar tus conocimientos de algoritmos y código en competiciones como CodeJam o ACM IC PC.
* Convertirte en asistente académico: ayudar a otros estudiantes a aprender programación.
* Acumular experiencia en cursos de verano.

Requerimientos:

* Curso de Introducción a la Ciencia de la Computación. Por ejemplo, éste que ofrece Udacyti .
* Saber programar en al menos uno de estos lenguajes orientados a objetos: C++, Java o Python.
* Aprender otros lenguajes de programación: JavaScript, CSS y HTML, Ruby, PHP, C, Perl, Shell script, Lisp, Scheme.
* Testear tu propio código: saber encontrar bugs, crear test de prueba, y ponerlo al límite hasta romperlo.
* Desarrollar el pensamiento lógico con el aprendizaje de matemáticas discretas
* Desarrollar conocimientos de algoritmos y estructuras de datos.
* Conocimientos avanzados de sistemas operativos.
* Conocimientos de Diseño UX (Diseño de Experiencia de Usuario).
* Conocimientos de Inteligencia Artificial
* Aprender a construir compiladores de programas.
* Conocimientos de criptografía.
* Conocimientos de programación paralela.