**INSTITUTO TECNOLOGICO SUPERIOR VIDA NUEVA**

**NOMBRES:** JUAN FLORES, LENIN ITAZ, XAVIER AZUERO, BRYAN ANCHUNDIA.

**TEMA:** TICS DE UNA EMPRESA

AREA INFORMATICA

##### Requerimientos

Tercer Nivel: Sistemas, Informática, Telecomunicaciones, Redes

##### requsitos

* Sólidos conocimientos de fundamentos de redes y protocolos de comunicación.
* Sólidos conocimientos de sistemas operativos y servidores de red.
* Conceptos y características de redes LAN, WAN, Wireless, VPN, etc
* .

Requerimientos:

Tercer Nivel: Sistemas, Informática, Telecomunicaciones, Redes

Requisito.-

Empoderamiento

Liderazgo

Monitoreo y control

Modalidad de contacto

Instrucción

Requerimientos: DS.

-Que maneje : php+MySQL Jr , Tester SSr / Sr , Tester Jr , Técnico de Soporte a Usuarios SSr / **Sr** , Técnico de Soporte a Usuarios Jr .

**-**disponibilidad 100% horario

**-**Manejode idioma ingles certificación **TIPO B1** para arriba

-liderazgo

**REQUISITOS**:

-Ser ecuatoriano

-Mayor de edad

-Ingeniero en desarrollo de software

-certificación cisco

-certificación Linux

Manteamiento

Desarrollo de software

Infraestructura

JEFE DEL DEPARTAMENTO

**Requerimientos:**

**Conocimiento avanzado en equipos y sistemas informáticos:**

1.Estar en la capacidad de entender la manera en la que las piezas de los equipos trabajan en conjunto.

2.Comprender lo básico referente a la programación y funciones de sistemas.

**Resolución de problemas y habilidades analíticas:**

1.Tener un enfoque lógico y analítico en la resolución de problemas.

2.Prestar atención a los detalles.

3.Encontrar soluciones aplicando un pensamiento creativo e innovador.

**Habilidades de comunicación:**

1.Prestar atención a los requerimientos provenientes de personas sin conocimiento técnico en el área.

**Experiencia**

1.Se valorará, la experiencia en cargos similares, ya sea en el ámbito público como en el privado.

Resolver problemas técnicos en las empresas a través de métodos que involucran a la infraestructura , es un práctica común en todo el mundo. Empresas con ejecutivos dedicados a la atención a clientes, requieren de estabilidad en de la red de datos de la empresa.

**Requisitos**

Formación: Tecnólogo en Sistemas Culminado/Ing. en Sistemas culminado o egresado

Experiencia: de preferencia al menos un año en cargos similares

Competencias:

Proactivo

Orientación al Cliente Interno

Habilidad Numérica

Comuniacación asertiva

**Requerimientos:**

- Conocimiento en Redes

- Conocimiento en Sistemas Operativos

- Buena actitud de Servicio

- Trabajo Bajo Presión

- Nivel de Inglés Medio

- Disponibilidad para realizar turnos de Stand - By (cada 15 días)

- Horario de 08h00 a 17h00

- Disponibilidad Inmediata

Principales Funciones:

Brindar Soporte a Usuarios

Manejo de Redes

Manejo de Sistemas operativos Windows 10

Mantenimiento de equipos

Lugar de Trabajo

Tumbaco /se requiere disponibilidad para viajar al Oriente

Beneficios

Alimentación

Seguro Médico

Utilidades

Salario

Acorde al perfil

Requisitos:

* Trabajar en proyectos prácticos: diseñar y mantener una web, construir un servidor o un robot.
* Manejar dos idiomas Español Ingles
* Tener experiencia de 2 años de aver trabajado como desarrollador.
* Leer y entender el código escrito por otras personas, mediante debug.
* Trabajar en proyectos conjuntos con otros programadores.
* Practicar tus conocimientos de algoritmos y código en competiciones como CodeJam o ACM IC PC.
* Convertirte en asistente académico: ayudar a otros estudiantes a aprender programación.
* Acumular experiencia en cursos de verano.

Requerimientos:

* Curso de Introducción a la Ciencia de la Computación. Por ejemplo, éste que ofrece Udacyti .
* Saber programar en al menos uno de estos lenguajes orientados a objetos: C++, Java o Python.
* Aprender otros lenguajes de programación: JavaScript, CSS y HTML, Ruby, PHP, C, Perl, Shell script, Lisp, Scheme.
* Testear tu propio código: saber encontrar bugs, crear test de prueba, y ponerlo al límite hasta romperlo.
* Desarrollar el pensamiento lógico con el aprendizaje de matemáticas discretas
* Desarrollar conocimientos de algoritmos y estructuras de datos.
* Conocimientos avanzados de sistemas operativos.
* Conocimientos de Diseño UX (Diseño de Experiencia de Usuario).
* Conocimientos de Inteligencia Artificial
* Aprender a construir compiladores de programas.
* Conocimientos de criptografía.
* Conocimientos de programación paralela.

**Requisitos:**

1.Comprobar aptitud moral, y tener aptitud psico-física, certificada

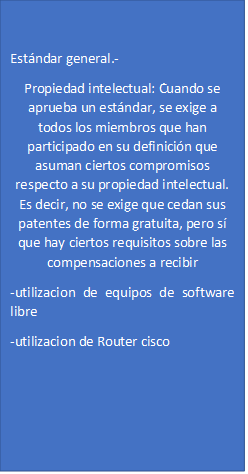
2.Buena actitud de servicio

3.Nivel de Inglés Medio

4.Trabajo bajo presión

**Formación**

1. Egresado de Bachillerato Tecnológico en Informática Técnico Profesional, o formación equivalente, o Bachillerato completo y cursos de mantenimiento de PC y redes en Instituciones públicas privadas reconocidas por el MEC, o formación equivalente.



Un estándar para la ejecución de aplicaciones en distintos entornos de Hardware y Software, sin correlación entre unos y otros, sin necesidad de que tengamos que tener un Código Fuente para cada plataforma, o realizar distintas compilaciones de la aplicación que hemos programado, para lo cual necesitamos distintas Librerías Comunes como también herramientas que permitan su normal funcionamiento y compatibilidad en distintas estructuras.

El estándar ISO/IEC 14598 define el proceso para evaluar un producto de [softwar](http://www.blogger.com/blogger.g?blogID=6627624266577841858)e, el mismo consta de seis partes:

ISO/IEC 14598-1 Visión General: provee una visión general de las otras cinco partes y explica la relación entre la evaluación del producto software y el modelo de calidad definido en la ISO/IEC 9126.

ISO/IEC 14598-2 Planeamiento y Gestión: contiene requisitos y guías para las funciones de soporte tales como la planificación y gestión de la evaluación del producto del software.

ISO/IEC 14598-3 Proceso para desenvolvedores: provee los requisitos y guías para la evaluación del producto software cuando la evaluación es llevada a cabo en paralelo con el desarrollo por parte del desarrollador.

ISO/IEC 14598-4 Proceso para adquirentes: provee los requisitos y guías para que la evaluación del producto software sea llevada a cabo en función a los compradores que planean adquirir o reutilizar un producto de software existente o pre-desarrollado.

ISO/IEC 14598-5 Proceso para avaladores: provee los requisitos y guías para la evaluación del producto software cuando la evaluación es llevada a cabo por evaluadores independientes.

ISO/IEC 14598-6 Documentación de Módulos: provee las guías para la documentación del módulo de evaluación.